

# Rapport d'activité 2016



## Du jeu dans la ville

Jouer, rire, parler, se rencontrer, apprendre : des composantes essentielles du bien vivre ensemble. Par-delà les différences, la ludothèque accueille chacun tel qu'il est, avec son origine, sa langue, son identité. En cela, elle constitue un espace vivant, où s'étoffent les liens sociaux et se partage un héritage culturel commun.

Partenaire reconnu de la vie de la commune, la ludothèque de Chêne-Bougeries fonctionne en étroite collaboration avec des partenaires locaux : école spécialisée (institution de la Fondation Ensemble), association d'aînés, crèches, parascolaire et centre de loisirs. Au niveau national, elle peut s'appuyer sur le réseau des 369 membres de la Fédération des Ludothèques Suisses (FLS), accéder à des formations en lien avec ses activités et bénéficier d'avantages dans certains magasins. Egalement membre de l'Association Genevoise des Ludothèques (AGL), notre ludothèque a accès à un réseau de 33 structures partenaires avec lesquelles elle peut organiser des animations ponctuelles.

Plus que jamais, la ludothèque est attendue dans sa mission d'éducation sociale, avec deux fondements : le plaisir et le respect des règles. En effet, c'est reconnu, le jeu apporte du plaisir et du bien-être, autant chez le jeune enfant que chez la personne âgée. Le jeu implique aussi le respect de règles – règles du jeu, du lieu, de vie –, il développe en cela la conscience de l'autre et le sens du partage. Plaisir et respect des règles, deux fondements utiles à la socialisation, à la prévention de l'échec scolaire, voire de la délinquance.

Pour assurer sa mission, la ludothèque a une priorité : **OUVRIER GRAND.**

**OUVRIER GRAND**, tout d'abord en favorisant la mixité du public – enfants en bas âge, jeunes, adultes, personnes âgées. Tout au long de l'année écoulée, les animations ont visé à la rencontre de ces différents publics. Le projet « Ludothèque pour tous », initié en mars 2016, va plus loin, avec comme but d'accueillir les personnes quel que soit leur handicap. **OUVRIER GRAND**, par des plages d'accueil hebdomadaires de 3 jours, matin et après-midi, soit un total de 18 heures d'ouverture. Et un accueil aménagé pendant les vacances scolaires. Les locaux sont organisés autour de trois espaces pour couvrir trois prestations : accueil-prêt, petite enfance et animation. **OUVRIER GRAND**, avec une équipe d'animation présente sur tous les fronts, grâce aux 3 ludothécaires et aux 8 bénévoles.

En 2016, 2816 personnes – enfants et adultes – ont joué sur place et plus de 588 jeux ont été empruntés sur les 1031 en stock. Preuve que la ludothèque de Chêne-Bougeries compte parmi les espaces vivants de la commune.



## Un nouveau projet

### « Ludothèque pour tous » 2016-2017

Initié en mars 2016, un projet visant à favoriser l'intégration, la coopération et le partage d'expériences. L'objectif : une ludothèque accessible à tous, quel que soit son âge et son handicap. Les actions mises en place : des lieux repensés et réaménagés, la fabrication de 2 jeux spécialement adaptés pour les personnes en situation de handicap (avec le projet d'en adapter d'autres), la participation à la préparation de la 9<sup>e</sup> Journée nationale du jeu 2017 en tant que ludothèque pilote sur les questions de l'intégration du handicap.

## Une année d'événements

### Le Jour des Seniors

Une journée dédiée aux aînés. Un moment de partage, de découverte, de plaisir autour des jeux et de crêpes. Une participation en hausse cette année, avec une vingtaine de participants.

### Juillet à la ludothèque

La ludothèque a ouvert ses portes les mercredis et jeudis du mois de juillet, afin de permettre à ceux qui le souhaitent ou ne pouvaient pas partir en vacances, de trouver un espace de jeux et d'animation.

### Août au Parc Sismondi

En partenariat avec le Festival « Des Déchênés » et avec le soutien de sept bénévoles, la ludothèque s'est installée cinq jours au Parc Sismondi avec des animations tous publics. Une quinzaine de résidents du Foyer Vallon ont été accueillis, ainsi que certains adultes de l'Institution Claire-Fontaine venus à la découverte de nouveaux jeux dont certains adaptés à leur handicap : jeux de société, jeux géants, etc. Une semaine riche en partages, à l'issue de laquelle le Foyer Vallon envisage une collaboration.

### Chandeleur

Quatre demi-journées de franc succès au cours desquelles les familles, l'école de la Petite-Arche, le GIAP, la crèche EVE Nouveau Prieuré et les aînés ont joué et dégusté nos crêpes.

## **Pâques**

Deux journées de bricolage sur le thème des cloches et des lapins, qui ont rassemblé parents et enfants.

## **Noël**

Une animation de fin d'année sur deux journées dédiées au bricolage et suivies d'un goûter.

## **Un soutien hors murs**

### **Fête de l'Espoir**

En collaboration avec l'Association Genevoise des Ludothèques, l'équipe s'est investie autour de jeux géants (Kapas, Megablocks, etc...) et par l'animation des stands de jeux de société (Blokus, Trapénium, etc...).

### **Repas automnal de Conches**

Un événement intergénérationnel annuel auquel la ludothèque s'est associée. Une occasion pour les parents de découvrir la ludothèque, pour les enfants de jouer. Cet événement sera reconduit en 2017.

### **Cœur des Grottes**

A l'occasion du repas de Noël offert à l'association, la ludothèque a mis à disposition des jeux. Les jeunes mères ont ainsi pu partager un moment de convivialité et découvrir de nouveaux jeux.

## **Au cœur du parascolaire**

### **Deux rencontres inter-jeux**

Des temps dédiés aux enfants du parascolaire de nos 4 écoles (Belvédère, Chêne-Bougeries, Gradelle et Conches) axés sur l'animation et les jeux de groupe. La première rencontre a rassemblé 82 enfants et 9 accompagnants, la seconde, 102 enfants et leurs accompagnants.

## Une équipe investie

### Formation à la langue des signes

La directrice s'est formée pour être en mesure d'accueillir les jeunes enfants et les enfants handicapés utilisateurs de la ludothèque.

### Festival du jeu à Cannes

Lieu de rencontre unique des créateurs, des éditeurs de jeux et des collectivités. L'occasion pour les ludothécaires de découvrir les nouvelles tendances et d'effectuer les choix de matériel : 11 nouveaux jeux ont été achetés cette année.

### Préparation de la 9<sup>e</sup> Journée nationale du jeu 2017

En tant que ludothèque pilote sélectionnée par la Fédération des Ludothèques Suisses sur le projet d'intégration du handicap, l'équipe a participé à une rencontre à la Fondation Battenberg de Bienne. Une journée consacrée à réfléchir et jeter les bases de cette « Journée du Jeu ».

### Inventaire annuel

L'équipe, soutenue par les bénévoles, s'est investie pendant quatre journées pour inventorier, vérifier et nettoyer les 1031 jeux du stock.